



甘肃工业职业技术学院
Gansu Industry Polytechnic College

2021 年全省职业院校技能大赛 原创插画设计（高职学生组）

竞 赛 规 程

主办：甘肃省教育厅

甘肃省人力资源与社会保障厅

甘肃省财政厅

甘肃省卫生健康委员会

承办：甘肃工业职业技术学院

2021. 3

2021 年全省职业院校技能大赛

艺术专业技能—原创插画设计（高职学生组）赛项规程

一、赛项名称

赛项名称：艺术专业技能原创插画设计大赛

英语名称：Artistic skills (Original illustration design)

赛项组别：【高职】学生组

赛项归属产业：第三产业

二、赛项目的

1、原创插画设计大赛目的与意义

插画作为现代设计的一种重要的视觉传达形式，以其直观的形象性，真实的生活感和美的感染力，在现代设计中占有特定的地位，已广泛用于现代设计的多个领域，涉及到文化活动、社会公共事业、商业活动、影视文化等方面。“甘肃省职业院校学生技能大赛原创插画设计赛项”的举办旨在让社会领略新生代青年的创造力，了解新生代插画艺术的创作思维，为插画创作者们搭建一个具有艺术趣味的交流平台；该赛项举办将有效促进我省平面设计、广告设计、室内设计、园林景观设计、产品工业设计、游戏动漫设计等相关专业的发展，同时还可以提升学生在包装与产品设计师、企业形象

设计师、平面设计修图师、网页美工设计师、室内艺术设计师、游戏原画师、后期制作、三维动画师等岗位专业技能。大赛是由甘肃工业职业技术学院主办，天水天创广告装饰工程有限公司协办的全省性原创插画设计大赛。2021 年甘肃省职业院校技能大赛原创插画设计大赛 2021 年将继续启程，为创作助力，为艺术发声！

2、赛项的原则

- （1）公开、公平、公正原则。
- （2）常规赛项关联专业人才需求量大或职业院校开设专业点多，服务国家重点战略。
- （3）行业特色赛项所涉专业，必须对国家基础性、战略性新兴产业起重要支持作用，且行业特色突出、全国布点较少。
- （4）竞赛内容对应相关职业岗位或岗位群、体现专业核心能力与核心知识、涵盖丰富的专业知识与专业技能点。
- （5）竞赛平台成熟。根据行业特点，赛项选择相对先进、通用性强、社会保有量高的设备与软件。

三、赛项方案的特色与创新点

赛项方案在竞赛内容的选择、竞赛过程的安排、竞赛结果的评判、竞赛资源的转化、新型专业实训室的建设等方面形成赛项特色与创新点。

1、大赛特色

- （1）开放性。竞赛方法分数字艺术表现和手绘表现；数

字艺术创作风格不限，手绘作品材料、手法多样，创作方式不限。

(2) 实践性。竞赛内容以实际应用出发点，将创意思维及产品开发引申到比赛平台，体现出超强的与实际应用相接轨的实践技能。

(3) 发挥性。竞赛任意选择一种创作方式（手绘、数字），现场比赛考验选手对主题创意的把握、表现。

(4) 实用性。适应未来数字技术及网络发展的需要，容易引用。创作作品不仅具有欣赏性，能支持各类媒介应用，如传统的广告、包装、书籍、服饰等、而且能支持数字化的视频、网络、新媒体融合的视觉元素需要，满足职业院校的实训室项目建设的拓展与实训要求。

2、大赛创新

(1) 打破传统的以基本功为主的基础考核，传统与现代新媒体技术结合，着重考察选手的创意思维能力，采用多元的设计及创作方式架构竞赛平台。

(2) 在竞赛中引入产品研发的可操作性作为评分标准，能够更贴近实际的考察选手实践应用能力，突出技能大赛的特点，遵守各项规范，注重创作质量，关注细节，精通技能。

(3) 随着网络的普及，网络的覆盖面积越来越大。为突出

大赛涵盖知识面广，本次赛项采用新媒体融合应用技术。同时展示传统手绘能力和数字插画绘制能力，参赛作品统一由主办方在网络上进行宣传和推广。

四、竞赛内容

1、命题

参赛选手可选择以下任意一种参赛方式，3月22日前将竞赛方式回执表发至指定邮箱，详见附件：“原创插画设计竞赛方式回执表”

(1) 手绘插画（传统手绘现场绘制，占100%分值）

主题参考：命题现场创作赛前一周通知比赛内容。

手绘工具、颜料选手自行准备。

(2) 数字插画（数字插画现场创作，占100%分值）

主题参考：命题现场创作赛前一周通知比赛内容。

数字插画不可携带、使用任何储存设备，若在比赛中使用将取消竞赛资格。

（注：参赛选手可以在以上主题中进行题材准备，比赛当天命题从以上范围随机抽选。）

2、比赛时间

现场比赛时间：4小时

3、工具材料及表现形式不限

五、竞赛方式

1、甘肃省职业院校技能大赛艺术专业技能（原创插画

设计) 赛项是个人项目, 所有参赛选手须为甘肃省高等学校 2021 年专科在籍学生和技师学院四年级及以上 2021 年在籍学生 (技工院校选手学籍由院校主管部门提供书面证明), 五年制高职教育限定在高职阶段学生。

2、每个学校配领队 1 人, 限报选手 3 名, 手绘插画和数字插画 (作品在一起评选); 每名选手均可指定 1 名指导教师; 每名指导教师不限于指导 1 名选手参赛。指导教师应是参赛学校教师。

3、本赛项不邀请境外代表队参赛。

六、竞赛时间安排与流程

1. 报到 1 天, 比赛 1 天。

2. 比赛地点: 甘肃工业职业技术学院

3. 赛程 (以选手报到后领取的纸质竞赛规程为准。)

日程	时间	内容	地点
第 1 天 (4.11)	08:00-15:00	参赛队报到	酒店大厅
	15:00	乘车前往赛点	
	17:00-17:30	熟悉赛场	比赛现场
	17:30-18:00	裁判会议	工作室
	18:00	乘车返回酒店	学校西门
第 2 天 (4.12)	7:30	乘车前往赛点	酒店门口
	08:00-08:30	大赛开幕式	开幕现场
	08:40-09:00	当日比赛选手座位号、题目抽签、进场	数字插画、手绘插画赛场
	09:00-13:00	数字插画、手绘插画创作	
	18:00	乘车返回酒店	学校西门

(如有变动, 见赛项群内通知)

七、评分标准制定原则、计分办法、评分细则

1、评分原则

评分标准以国家标准为依据，重点考察参赛选手对主题的创意设计能力、画面表现能力和设计综合运用能力。本次大赛着重考察选手的创意思维及艺术表达，注重作品的原创性，凡有作品内容涉及抄袭或借鉴比重过大，一经发现，成绩无效。

2、计分办法

最终成绩 = (主题创意) × 30% + (整体构图造型) × 30% + (色彩搭配) × 30% + (技法技巧) × 10%

3、评分细则

两个参赛方式画面评分标准一致，具体如下：

评分方向	评分内容	评分占比
主题创意	主题创作鲜明、突出，有创新，意境深远，创作元素符合题目意境。	30%
整体构图造型	符合构图五个基本原理（均衡与动势、多样与统一、调和与对比、比例与尺度、韵律与节奏）和六个法则（高低错落、疏密有致、虚实结	30%

	合、仰俯呼应、上轻下重、上散下聚），造型新颖、观感强，是否每个主题要素都融洽地结合在一起并产生合适的效果。	
色彩搭配	<p>可以以黑白及彩色两种方式进行创作，要求如下：</p> <p>①黑白表现：画面层次丰富，虚实得当，疏密有序，能突出画面的形式美感。</p> <p>②色彩表现：充分、合理，做到色调和谐，色彩运用得当，视觉感染力强，能烘托主题。</p>	30%
技法技巧	有一定的插画创作表现制作技巧，画面完整、干净利落。	10%

八、竞赛环境

赛项在甘肃工业职业技术学院举行。

九、技术规范

1、赛项方案设计团队由学校、行业、企业、协会专家构

成。

2、艺术专业技能（原创插画设计）大赛是检验我省美术及艺术设计专业人才培养质量的一次大赛，通过比赛的相互交流能进一步促进甘肃美术、艺术设计人才的培养，甘肃文化艺术行业指导委员会大力支持本次技能大赛，希望认真组织，能将本次大赛的成果转化为优质教学资源，作为优质资源提供给相关院校共享。

十、竞赛规范

1. 按选手报名需求分设手绘赛区和数字绘画赛区。
2. 手绘赛区对竞赛赛场要求通风良好，做好必要的安全防护措施。每个赛位独立，约 2-4 平方米，选手创作互不干扰。
3. 数字绘画赛区（机房）计算机能达到数字绘画的要求，并安装配备相关软件，如 PS、AI、SAI 等。提供数位板产品名称为绘王 INSPIROY 系列 H1060P，数字绘画赛区（机房）做好必要的安全防护措施。

十一、奖项设置

本赛项为个人赛，竞赛设个人奖与指导教师奖。学生组个人奖获奖比例（小数点后一位四舍五入）按实际参赛选手总人数的 60%设置，其中一等奖占 10%，二等奖占 20%，三等奖占 30%。学生组一等奖选手指导老师教师获优秀指导教师奖。

十二、安全保障

竞赛场地提供稳定的电源，并提供应急的备用电源；设置应急保护人员；赛场内放置干粉灭火等消防设施。

十三、比赛组织与管理

甘肃工业职业技术学院教务处整体负责赛项组织筹备工作，负责竞赛方案与赛题设计、赛项命题专家遴选、赛项裁判专家遴选、仲裁委员遴选等，抽取督导组成员；甘肃工业职业技术学院负责提供安装赛项所需设备并提供现场技术支持；协助完成赛项方案与赛题设计。负责提布置赛项场地并协调搭建赛场环境；负责接待赛项参赛院校师生、赛项专家和相关领导。

十四、裁判人员

按照《全国职业院校技能大赛专家和裁判工作管理办法》的有关要求，详细列出赛项所需现场裁判和评分裁判的具体要求。

序号	专业技术方向	知识能力要求	执裁、教学、工作经历	专业技术职称（职业资格等级）	人数
1	美术	1. 具有良好的职业道德和职业操守，学风严谨，办事公正，坚持原则，责任心强；	1. 具有一定省级或行业比赛执裁经验，具有一定的组织管理能力； 2. 自觉遵守	副高级职称及以上	2

2	艺术设计	2. 具有高级技师以上职业资格或中级以上专业技术职务，熟悉赛项所涉及职业的专业知识和操作技能；	《大赛专家与裁判工作管理办法》等相关规章制度； 3. 本人自愿、工作单位支持，并能按要求承担和完成所委托的裁判工作；	副高级职称及以上	2
3	行业专家	3. 从事赛项所涉及专业（职业）相关工作 5 年以上（含 5 年）； 4. 具有丰富的考评工作经验，能够独立进行评判和评价工作。	4. 年龄原则上应在 65 周岁以下，身体健康。		1

十五、其他

专职联络人员：郭榕

联系方式：17361624068

电子邮箱：1679365231@qq.com

大赛 QQ 群：753336998

附件

原创插画设计竞赛回执表					
选手姓名	学校	专业	联系方式 (手机)	竞赛方式 (手绘插画)	竞赛方式 (数字插画)
				颜料	
				马克笔	
注：在所选竞赛方式下方打 ✓					